PlayStation

PAL

EA SPORTS™

NBA LIVE 2002

NBA

PlayStation®

Precaución

• Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa. • Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®. • Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba. • Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos. • Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. • No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad. • No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

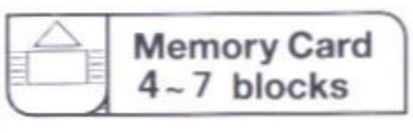
• Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola. • No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco. • Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. • Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

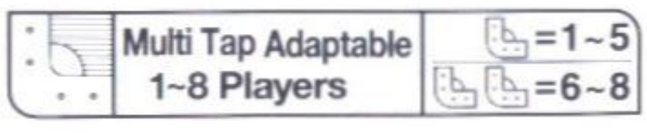
PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de la totalidad o parte de este producto, y el uso no autorizado de estas marcas registradas pueden ser considerados delitos penales. La PIRATERÍA perjudica, no sólo a los consumidores, sino también a los creadores, editores y distribuidores. Si Vd. tiene la más mínima sospecha de que este juego es una copia ilegal, o posee cualquier otra información sobre juegos pirateados, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente más cercano llamando al teléfono que figura al dorso del presente manual.

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente
(Customer Service No.)

Software ©2001 Electronic Arts Inc. Reservados todos los derechos. Sólo para uso privado. Se prohibe la copia, adaptación, alquiler, reventa, empleo en salas de máquinas recreativas, cobro por uso, retransmisión pública, transmisión por cable, exhibición pública, distribución y extracción de este producto, o de cualquier marca comercial o elemento con derechos de autor que formen parte de él, sin la autorización reglamentaria. Editado por Electronic Arts Inc. Desarrollado por Electronic Arts Inc.





SLES-03722

Inicio del juego

No es aconsejable conectar o introducir cualquier tipo de periférico o TARJETA DE MEMORIA con la consola encendida. Antes de iniciar el juego, comprueba que tiene suficientes bloques libres en LA TARJETA DE MEMORIA.

1. Instala tu consola PlayStation® según las instrucciones de este Manual. **Antes de introducir o retirar un disco compacto, asegúrate de que la consola esté APAGADA.**
2. Inserta el disco de *NBA LIVE 2002* y cierra la cubierta.
3. Inserta los controles del juego y enciende la consola.

Sigue las instrucciones de la pantalla y fíjate en las instrucciones de este manual para más información sobre cómo utilizar el software.

Advertencia: Para utilizar el conector Multitap, debe haber un mando conectado al puerto 1-A.

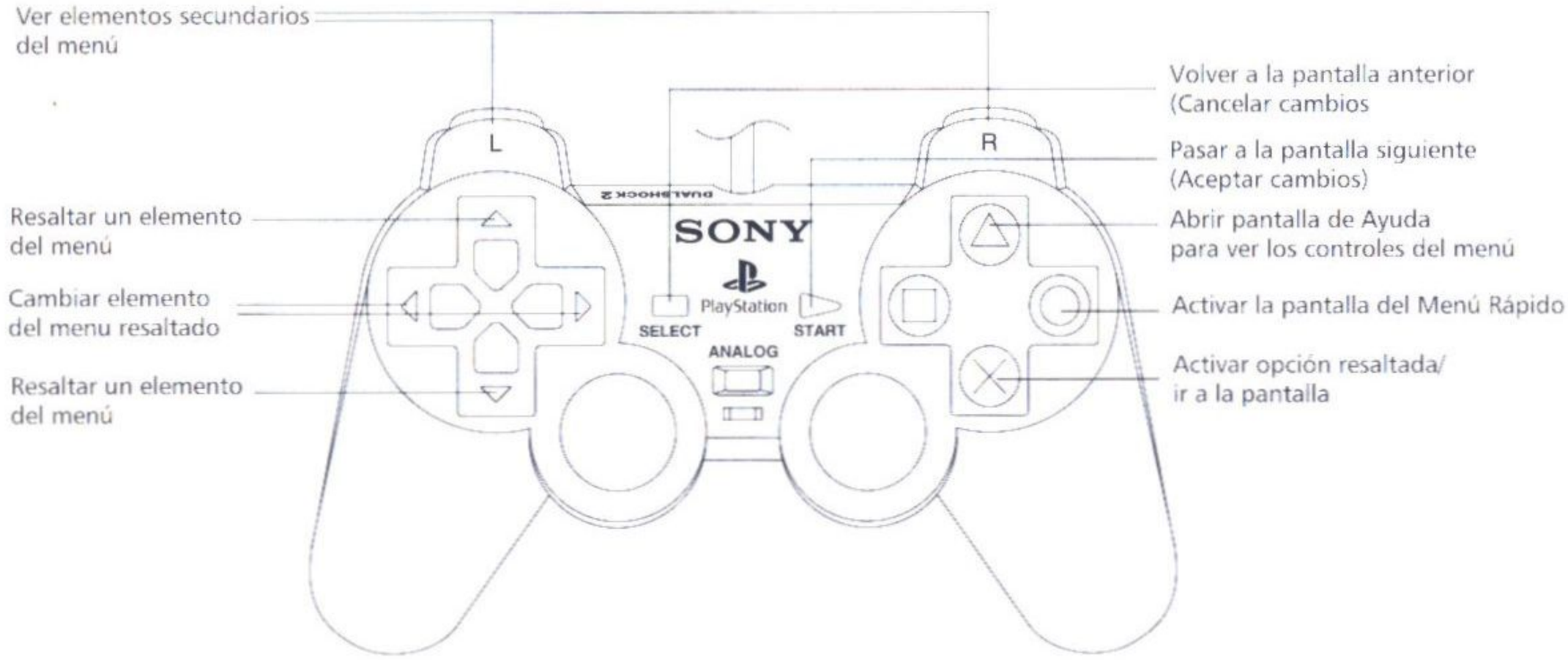
Advertencia: Cuando uses el conector Multitap, debes asegurarte que tienes los mandos conectados secuencialmente, por ejemplo 1-A, 1-B, 1-C, etc...

Índice

Inicio del juego 1
Referencia de comandos 2
Controles para los menús 2
Controles básicos 3
Controles completos 4
Ataque (con balón) 4
Configurar la partida 7
Menú Principal 8
Menú Rápido 9
Jugar un partido de Exhibición ..10
En la pista 11
Movimientos previos al partido ..11
Menú Pausa 12
Reto de NBA Live y Recompensas 16
Niveles de Retos 16
Otros modos de juego 19
Práctica 22
Administración de Plantillas 23
Créditos de la Música 27

Referencia de comandos

Controles para los menús


Ver elementos secundarios del menú
Volver a la pantalla anterior (Cancelar cambios
Pasar a la pantalla siguiente (Aceptar cambios)
Resaltar un elemento del menú
Abrir pantalla de Ayuda para ver los controles del menú
Cambiar elemento del menu resaltado
Activar la pantalla del Menú Rápido
Resaltar un elemento del menú
Activar opción resaltada/ ir a la pantalla
L
R
SONY
PlayStation
SELECT
START
ANALOG

Controles básicos

Ni se te ocurra saltar a la pista hasta que no domines los controles básicos. Harías el ridículo.

Ataque/Defensa

Mover jugador	Botón de dirección **ARRIBA/ABAJO/IZQUIERDA/DERECHA**
Turbo	Botón **R1**

Ataque

Tiro	Botón ●
Pase	Botón ✖
Girarse	Botón ▲
Driblar	Botón ■

Defensa

Cambiar jugador	Botón ✖
Robar	Botón ■
Pressing defensivo	Botón ●
Salto	Botón ▲

- *NBA Live 2002* ofrece muchos más movimientos – de cambio de mano y de giro, mates con alley-oop, entradas con bloqueo y otros (para más información, consulta la sección *Controles completos* de la página 4).

Advertencia: Cuando utilices un Mando Analógico (DUALSHOCK), utiliza la palanca izquierda para mover al jugador resaltado. Para seleccionar si prefieres que la opción de Vibración esté ACTIVADA/DESACTIVADA, accede a la pantalla Configurar mando después de seleccionar OPCIONES DE JUEGO en el menú Pausa.

Para más información acerca de este y otros títulos, consulta la página de EA SPORTS™ **www.easports.com**.

Controles completos

Bueno, pues una vez que has aprendido los controles básicos, ya casi estás listo para enfrentarte a los mejores jugadores de la NBA.

Nota: Todos los jugadores tiene diferentes habilidades en el manejo del balón. Puede que algunos no sean capaces de realizar todos los movimientos del juego.

Ataque (con balón)

Mover jugador si es posible el dribbling	Botón de dirección **ARRIBA/ABAJO/ IZQUIERDA/DERECHA**
Pase (con el botón de dirección se escoge el receptor)	Botón ✖
Tiro (presionar para saltar y soltar para lanzar; pulsar para amagar)	Botón ●
Dribbling con cambio de mano (mantener apretado para cruzar entre las piernas; pulsar para hacerlo por detrás de la espalda)	Botón ■

Dar la espalda (mantener apretado) o movimiento de giro (pulsar)	Botón ▲
Andar (jugador parado)	Botón **L1** + botón de dirección **ARRIBA/ABAJO/IZQUIERDA/DERECHA**
Turbo para el jugador	Botón **R1** + botón de dirección **ARRIBA/ABAJO/IZQUIERDA/DERECHA**
Amago de pies (pulsar)	Botón **R2** + botón de dirección **ARRIBA/ABAJO/IZQUIERDA/DERECHA**
Amagos	Botón **R2** + botón correspondiente
Pedir bloqueo	Botón **SELECT**
Pausar partido y abrir menú Pausa	Botón **START**

- Para utilizar la opción Pase Directo y pasar a un jugador específico, presiona el botón **L1** + botón ■, botón ✖, botón ● o botón ▲.
- Para lanzar un alley-oop a un jugador cercano a la canasta, presiona el botón **L2** + botón ✖.
- Para utilizar la opción Tiro Directo y realizar un mate, una bandeja o un gancho desde cerca de la canasta, presiona el botón **L2** + botón ■, botón ● o botón ▲.

Movimientos en el poste bajo

Para darle la espalda al defensor, presiona el botón ▲ y selecciona uno de los movimientos siguientes:

Gancho en salto	Botón de dirección **ARRIBA** + botón ●
Lanzamiento en caída	Botón de dirección en la dirección contraria a la canasta + botón ●
Movimiento de giro de espaldas	Botón de dirección en la dirección del giro
Arriba-abajo	Botón **R2** + botón ● y otra vez botón ●

Consejo de *EA*: Cuando parpadee el círculo del jugador, eso significa que está jugando de maravilla. Cuando el círculo se oscurece, ha llegado la hora de sustituirlo.

Ataque sin balón (Bloqueo de Jugador)

En el modo Bloqueo de Jugador, puedes controlar a un único jugador durante todo el partido. Cuando no tengas el balón, utiliza los controles que se describen a continuación.

Mover jugador	Botón de dirección **ARRIBA/ABAJO/IZQUIERDA/DERECHA**
Hacer que el jugador con balón controlado por la CPU lance	Botón ■
Saltar al rebote	Botón ▲
Marcar con la mano	Botón ●
Pedir pase al jugador con balón controlado por la CPU	Botón ✖
Entrar en postes	Botón L2 + botón de dirección **ARRIBA/ABAJO/IZQUIERDA/DERECHA**

Tiros libres

Utiliza el T-Meter™ para dirigir los lanzamientos del jugador desde la línea de tiros libres. Para centrar el lanzamiento, para el cursor en forma de balón en el centro del T-Meter presionando el botón ✖ o el botón ●.

Jugadas ensayadas

Seleccionar esquema o jugada	Botón **SELECT** + cualquier otro botón (excepto el botón **START**)

Defensa

Mover jugador	Botón de dirección **ARRIBA/ABAJO/IZQUIERDA/DERECHA**
Intentar robar el balón	Botón ■
Marcar con la mano	Botón ● (Botón **R1** + botón ● para marcaje férreo)
Saltar al rebote o taponar	Botón ▲
Intercambiar jugadores	Botón ✖
Cambiar a un defensor específico	Botón **L1** + botón ■, botón ✖, botón ● o botón ▲
Cambiar al defensor más cercano a la canasta	Botón **L2**
Encarar al jugador que estás marcando	Botón **R2**
Pedir defensa de dos	Botón **SELECT**

Configurar la Partida

Tanto si te gusta jugar sin reglas como con ellas, puedes configurar la experiencia *NBA Live* a tu gusto ajustando las opciones que desees y seleccionando el tipo de partido que prefieras.

Menú Principal

El Menú Principal es el campamento base desde el que puedes seleccionar el modo de juego y acceder al Menú Rápido para cambiar opciones, fijar reglas, ordenar plantillas guardar o cargar partidos y otras muchas cosas más.

Salta directamente a la pista y juega un partido único

Mide tus fuerzas en una temporada completa

Sáltate la temporada y vive directamente la presión de los Playoffs

Demuestra tus habilidades desde el perímetro

Presiona el botón ▲ para conseguir ayuda

Enfréntate a los más grandes en un partido

Mejora tus habilidades antes de enfrentarte a los mejores

Introduce savia nueva en tu plantilla

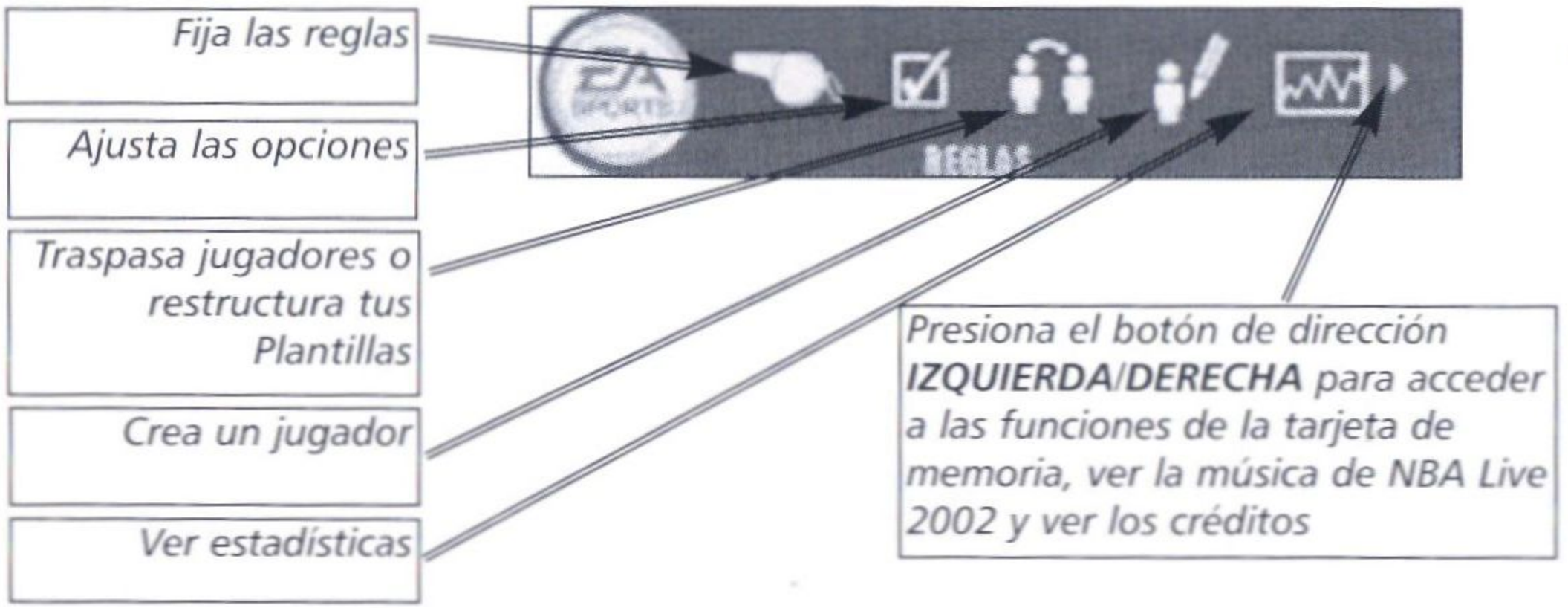
Cumple objetivos del juego para ganar recompensas

Accede al Menú Rápido (para más información, consulta más abajo)

Menú Rápido

Desde aquí, puedes ajustar opciones y reglas, crear jugadores, comprobar estadísticas de equipos y otras cosas más. El partido es tuyo: juégalo como quieras.

- Para acceder al Menú Rápido, presiona el botón ●.


Fija las reglas
Ajusta las opciones
Traspasa jugadores o restructura tus Plantillas
Crea un jugador
Ver estadísticas
REGLAS
Presiona el botón de dirección **IZQUIERDA/DERECHA** para acceder a las funciones de la tarjeta de memoria, ver la música de NBA Live 2002 y ver los créditos

Jugar un Partido de Exhibición

Juega un único partido sin repercusiones en la clasificación. No hay presión en este modo: sólo está en juego el orgullo.

Para iniciar un partido de Exhibición:

1. En el Menú Principal, selecciona EXHIBICIÓN. Aparecerá la pantalla Configuración de Partido de Exhibición.
2. Para seleccionar los criterios que deseas cambiar, presiona el botón de dirección **ARRIBA/ABAJO** y después **IZQUIERDA/DERECHA** para ver las diferentes posibilidades de una opción determinada.
3. Después de ajustar las opciones (duración de los cuartos, estilo de juego, nivel de habilidad y equipos), presiona el botón **START** para pasar a la pantalla Configuración de Usuario.
4. Para cambiar los usuarios, presiona el botón de dirección **ARRIBA/ABAJO**.

- Para crear un nuevo usuario, presiona el botón ✖ después de buscar y seleccionar NUEVO USUARIO. Aparecerá el cuadro Usuario con una letra A parpadeando.
- Para cambiar la letra que parpadea, presiona el botón de dirección **ARRIBA/ABAJO**. Para pasar a la letra siguiente, presiona el botón de dirección **IZQUIERDA/DERECHA**.
- Cuando hayas terminado de introducir letras, presiona el botón ✖.

5. Para saltar a la pista, presiona el botón **START** (para más información, consulta la sección *En la pista* de la página 11).

En la Pista

Los equipos han calentado y las gradas están repletas. Después de la introducción previa al partido, aparecerá la pantalla Emparejamientos Iniciales. Mide a tu rival y haz los cambios pertinentes en tu alineación inicial. Es hora de jugar.

Movimientos previos al partido

Para sustituir a un jugador, presiona el botón de dirección **ARRIBA/ABAJO** para resaltar un jugador y el botón de dirección **IZQUIERDA/DERECHA** para seleccionar a su sustituto.
Para controlar únicamente al jugador resaltado durante el partido (Bloqueo de Jugador), presiona el botón ✖.
Cuando estés listo para saltar a la pista, presiona el botón **START**. Para más información acerca de movimientos específicos, consulta la sección *Controles completos* de la página 4.

Pantalla del juego

Menú Pausa

El Menú Pausa es un lugar incomparable para ajustar las opciones del partido o darse un respiro.

- Para acceder al Menú Pausa, presiona el botón **START**.

Advertencia: Las opciones por defecto aparecen en **negrita** en este manual.

REPETICIÓN: ¿Ha sido falta? ¿No has visto bien ese pedazo de mate? Compruébalo en la Repetición Instantánea.
TIEMPO MUERTO (6): Pide hasta seis tiempos muertos. El número entre paréntesis indica los tiempos muertos restantes.
SUSTITUCIÓN: Cuando el cinco inicial empieza a flaquear, es hora de sacar algún jugador de refresco.
ESTADÍSTICAS: Consulta estadísticas de jugadores, equipos y usuarios.
ESTRATEGIA: Ajusta diversas estrategias en Ataque y en Defensa, así como Emparejamientos Defensivos y Lucha por el rebote, Rebotes, Sustituciones Automáticas, Notificación de Jugada y Notificación de Sustitución Automática.
RESUMEN DE TIROS: Consulta estadísticas de lanzamientos y las posiciones de todos los tiros anotados y fallados durante el partido.
OPCIONES DE CÁMARA: Cambia la vista de cámara y las opciones de repetición.
OPCIONES DE JUEGO: Accede a diversas pantallas de opciones, como Reglas, Opciones, Configuración de Usuario y Configuración de Mando.

CONTROL DE TIRO: El control de tiro se encuentra en el menú Configuración de Mando. Si la opción está en **MANUAL**, cuanto más cerca sueltes la pelota del punto más alto del salto, más probabilidades tendrás de anotar. En el modo AUTO, las estadísticas de los jugadores de la NBA determinan la probabilidad de encestar el lanzamiento.

MANTENER RESULTADOS APRETADOS: Cuando esté activada, el equipo controlado por el usuario que vaya perdiendo, disfruta de un pequeño empujón al recoger rebotes, bloquear, robar balones y en su porcentaje de tiro.

ABANDONAR EL PARTIDO: Abandona el partido y vuelve al Menú Principal.

Temporada

Comprueba si eres capaz de aguantar la presión física y mental que supone una temporada. Recuerda que es bueno dosificarse, porque hay que jugar muchos partidos hasta llegar a los playoffs. Juega hasta 10 temporadas consecutivas para medir tus capacidades.

Para iniciar un Temporada:

1. En el Menú Principal, selecciona TEMPORADA. Aparecerá la pantalla Configuración de Temporada.
2. Ajusta las opciones que desees y presiona el botón **START** para pasar a la pantalla Seleccionar Equipo para Temporada. Para más información acerca de las opciones de la Pantalla de Configuración de Temporada, consulta la sección *Pantalla de Configuración de Temporada* de la página 14.
3. Para seleccionar un equipo, presiona el botón de dirección **IZQUIERDA/DERECHA**.

- Para cambiar entre control USUARIO/CPU para el equipo actual, presiona el botón ✖.

4. Para pasar a la pantalla Calendario de 1º Temporada, presiona el botón **START**.
5. Para jugar el partido siguiente, presiona el botón **START** y selecciona el equipo que deseas controlar en la pantalla Configuración de Usuario.

- Para similar un partido o parte de la temporada, consulta las fechas venideras con el botón de dirección y presiona el botón ✖.
- Accede al Menú Rápido (para más información, consulta la sección *Menú Rápido* de la página 9) en la pantalla Calendario de la Temporada para web el rendimiento en varias temporadas, el Historial del Equipo y otras funciones del modo Temporada.

Pantalla Configuración de Temporada

Personaliza tu temporada para hacerla todo la fácil o difícil que desees.
TIPO DE TEMPORADA: Selecciona **NBA** para que participen los 29 equipos de la NBA o PERSONALIZADA para ajustar el Tamaño de la Liga. En las ligas Personalizadas, los equipos se seleccionan en la pantalla siguiente.
TAMAÑO DE LA LIGA: En las ligas Personalizadas, puedes seleccionar 4, 8, 12, 16, 20, 24 ó 29 equipos.
ACTIVAR TRASPASOS DE LA CPU: Si seleccionas **SÍ,** el ordenador propondrás traspasos con otros equipos.
TRASPASOS DE LA CPU CON EL USUARIO: Si seleccionas **SÍ**, el ordenador te propondrá traspasos a ti y a otros usuarios.
NOTIFICACIÓN DE TRASPASOS: Si seleccionas BREVE, se te notificará casa traspaso de forma breve. La opción por defecto es **NINGUNA**.
TIPO DE CALANDARIO: **2001/2002** o ALEATORIO.
DURACIÓN DE LA TEMPORADA: **COMPLETA**/CORTA/MEDIA.
DURACIÓN DE PLAYOFF: **5-7-7-7**/1-1-1-1/1-3-3-3/3-5-5-5.
SEGUIMIENTO COMPLETO DE ESTADÍSTICAS: Si seleccionas **SÍ**, se guardarán las estadísticas de todos los jugadores en todos los partidos.
IMPORTAR PLANTILLA: Si se selecciona **PERSONALIZAR**, las plantillas modificadas por el usuario se importarán. Para usar plantillas oficiales, es preciso seleccionar POR DEFECTO.

IMPORTAR JUGADORES CREADOS: Si seleccionas **SÍ**, los jugadores creados se colocarán en el grupo de Agentes Libres. Si se selecciona NO, los jugadores creados no se utilizarán.
RETRASO DE PUNTUACIONES SIMULADAS: **RÁPIDO**/LENTO/MEDIO.
APLICAR FECHA LÍMITE PARA TRASPASOS: **SÍ**/NO.
RESTRICCIONES PARA TRASPASOS: Selecciona **NO** para permitir cualquier traspaso, incluso los que no son equilibrados.
ANULAR RESTRICCIONES: SÍ/**NO**.
DURACIÓN DE CUARTOS: 2-12 minutos. **3 MINUTOS** es la opción por defecto.
CONFIGURAR ESTILO: **SIMULACIÓN**/ARCADE.
NIVEL DE HABILIDAD: **NOVATO**/PRINCIPIANTE/ALL-STAR/SUPESTRELLA.

Michael Jordan en 1-contra-1

Sal a la calle a jugar y enfréntate contra Michael Jordan y contra los mejores jugadores de la NBA del pasado y del presente. Debes escoger a ambos jugadores que van a saltar a la pista para jugar un uno contra uno. Para cambiar la Regla de Posesión, accede a la pantalla Configurar Reglas desde el Menú Rápido o el Menú Pausa.

- En la pantalla Opciones, selecciona la cancha: COSTA ESTE, COSTA OESTE o ALEATORIA.

  Advertencia: Antes de nada, debes descubrir la cancha de la Costa Oeste en el Reto de *NBA Live* (para más información, consulta la sección *Reto de NBA Live y Recompensas* de la página 16).
- Para pasar al otro jugador en la pantalla Seleccionar Jugador, presiona el botón de dirección **ARRIBA/ABAJO**
- Para activar o desactivar el control del usuario, presiona el botón ✖.

En la cancha

Al empezar el partido, se elige un jugador al azar para que lance con el fin de conseguir la primera posesión. Durante el partido, los tiros desde el perímetro valen 2 puntos, mientras que el resto sólo valen 1. El ganador debe vencer por una diferencia mínima de 2 puntos.

- Para iniciar la posesión contraria después de una canasta, presiona el botón ✖.
- Si recuperas la posesión por medio de un robo de balón, debes salir de la zona de tres.

Reto de NBA Live y Recompensas

El *Reto de NBA* Live está compuesto de cuatro niveles diferentes con seis retos cada uno. Para pasar al nivel siguiente, antes debes completar un número determinado de retos de un nivel (la cantidad varía en función del nivel).

- Cada reto supone una cantidad determinada de puntos. Consulta la pantalla Recompensas para ver cuantos puntos has ganado hasta ese momento.
- Una vez que cumples un reto, no puedes volver a intentar conseguirlo para ganar más puntos.

Niveles de Retos

A continuación, te ofrecemos ejemplos de algunos de los retos que componen cada nivel.

NOVATO	GANAR de 10, conseguir 10 ASISTENCIAS con un jugador en un partido de Exhibición, ganar un partido 1-CONTRA-1 o conseguir 15 REBOTES.

PRINCIPIANTE	Ganar el partido ALL-STAR por 10 puntos, conseguir 40 PUNTOS con un jugador en un partido de Exhibición o conseguir 15 ROBOS en un partido.
ALL-STAR	Conseguir un TRIPLE-DOBLE en cualquiera de las tres categorías estadísticas con cualquier jugador en un partido de Exhibición o hacer que tu equipo sea CAMPEÓN DE LA NBA al final de la temporada.
SUPERESTRELLA	Ganar el trofeo MVP con un jugador creado o ganar el concurso de TRIPLES con una puntuación perfecta.

Para comenzar un Reto:

1. En el Menú Principal, selecciona Reto de *NBA Live*. Aparecerá la pantalla Reto Novato de *NBA Live*.
2. Para seleccionar un reto, presiona el botón de dirección **ARRIBA/ABAJO** para resaltar el que prefieras y presiona el botón ✖. Aparecerá una descripción del reto.
3. Para afrontar el reto que aparece descrito, selecciona ACEPTAR RETO. Aparecerá la pantalla Configuración de Reto.
4. Configura el reto de la misma manera que configurarías un partido de Exhibición (para más información, consulta la sección *Jugar un partido de Exhibición* de la página 10).
5. Cuando estés listo para saltar a la cancha, presiona el botón **START**.

Recompensas de los Retos de NBA Live

Las recompensas del Reto de *NBA Live* pueden añadir toda una nueva dimensión al partido. Cambia los puntos de los Retos de *NBA Live* para conseguir recompensas como las que se describen más abajo. Cada recompensa cuesta entre 25 y 100 puntos.

CREAR SUPERJUGADOR: Crea un jugador con atributos sobrehumanos en la pantalla Crear un Jugador.

IMPULSO EN HABILIDAD PARA ROBOS: Dale un impulso a la capacidad para los robos de tu jugador.

JUGADORES GIGANTES: Convierte en gigantes a uno a todos tus jugadores o a los jugadores del equipo rival.

CANCHA DE LA COSTA OESTE: Descubre una cancha soleada al aire libre para el modo 1-contra-1.

- Existe una gran variedad de recompensas que puedes comprar con los puntos que hayas acumulado. El número de recompensas disponibles está en función de los puntos que hayas acumulado.

Para utilizar una recompensa, antes debes activarla.

Para activar una recompensa:

1. En la última pantalla de cada modo de juego (Configuración de Usuario en los modos Exhibición, Temporada y Playoffs y Seleccionar Jugador en el modo Michael Jordan en 1-contra-1) en el que quieras utilizar la recompensa, presiona el botón **L2**. Aparecerá la pantalla Activar Recompensas de *NBA Live*.
2. Para seleccionar la recompensa que desees de la lista de recompenses conseguidas, presiona el botón de dirección **ARRIBA/ABAJO**.
3. Para seleccionar si quieres que una recompensa esté ACTIVADA/-**DESACTIVADA**, presiona el botón de dirección **IZQUIERDA/DERECHA**.

- Es posible activar más de una recompensa a la vez.

4. Para volver a la pantalla Configuración de Usuario, presiona el botón **START** cuando hayas terminado de activar recompenses.

Otros modos de juego

¿Te pensabas que los únicos modos de juego eran Exhibición, Temporada, Michael Jordan en 1-contra-1 y Reto de *NBA Live*? Pues te equivocabas, porque a continuación te ofrecemos una descripción de cuatro modos de juego más para que la acción no acabe nunca.

Advertencia: Hay modos multijugador para un máximo de ocho jugadores, con un máximo de cinco jugadores por equipo. Los modos de juego incluidos son: Exhibición, Temporada, Playoffs, Concurso de Triples y Draft de la NBA.

Playoffs

Juega una temporada completa hasta llegar a los Playoffs o pasa directamente a ellos desde el Menú Principal.

Para comenzar los Playoffs, procede de la misma manera en que lo harías para comenzar una Temporada:

Para cambiar el equipo resaltado en la pantalla Seleccionar Equipo, presiona el botón **L1** o el botón **R1**.

Para ver los diferentes equipos de una conferencia en la pantalla Seleccionar Equipo, presiona el botón de dirección **ARRIBA/ABAJO**.

Para cambiar de conferencia en la pantalla Seleccionar Equipos, presiona el botón de dirección **IZQUIERDA/DERECHA**.

Para ver el informe de emparejamientos, presiona el botón ■, resalta un emparejamiento y presiona el botón ✖.

- Si ganas una serie de playoffs, tu equipo pasa a la siguiente ronda. Si pierdes, puedes ver los resultados finales de los playoffs en la pantalla Playoffs.

Concurso de Triples

La mecánica de este modo es como sigue: de uno a ocho jugadores compiten para ver cuál de ellos es capaz de anotar más puntos desde la línea de tres. Cada canasta vale un punto, excepto el último balón de cada carro (el balón de colores), que vale dos puntos.

Para comenzar un Concurso de Triples:

1. Selecciona CONCURSO DE TRIPLES en el Menú Principal. Aparecerá la pantalla Seleccionar Jugador para Concurso de Triples.
2. Para seleccionar un jugador, presiona el botón de dirección **IZQUIERDA/DERECHA** para ver a todos los jugadores del equipo actual.

- Para cambiar de equipo, presiona el botón **L1** o el botón **R1**. Para seleccionar un jugador al azar, presiona el botón **R2**.
- Para cambiar entre control de la CPU y del Usuario con el jugador resaltado, presiona el botón ✖.
- Para clasificar a los jugadores por apellido o calificación, presiona el botón ■ y después el botón de dirección **IZQUIERDA/DERECHA**.
- Accede a la pantalla Opciones de Triples desde el Menú Rápido para modificar opciones tales como el número de Participantes en el concurso. Si no deseas ver el turno del jugador controlado por la CPU, selecciona SIMULAR en la opción Jugadores CPU.

3. Una vez que hayas seleccionado a tu jugador, presiona el botón **START** para saltar a la pista.

En la pista

Para coger el siguiente balón del carro, presiona el botón **R1**.
Para lanzar, presiona los botones ■, ✖, ● o ▲. Suelta el botón lo más cerca posible del punto más alto del salto para que el lanzamiento sea preciso.

- Al terminar una ronda, puedes cambiar los controles del jugador y consultar los resultados. El lanzador con la puntuación más baja queda eliminado al final de cada ronda.

Draft de la NBA

Puedes introducir nueva savia en las filas de tu equipo. Ojea a los jugadores disponibles para rellenar los huecos de tu plantilla. Puedes guardar las nuevas plantillas en la TARJETA DE MEMORIA y utilizarlas en todos los modos de juego.

1. Selecciona DRAFT DE LA NBA en el Menú Principal. Aparecerá la pantalla Orden del Draft de la NBA.
   - Puedes cambiar las elecciones de la CPU entre **ACTIVADAS**/ DESACTIVADAS presionando el botón de dirección **IZQUIERDA/DERECHA**.
2. Para cambiar el orden del draft, presiona el botón de dirección **ARRIBA/ABAJO** para resaltar el equipo y presiona el botón ✖. Después, utiliza el botón de dirección **ARRIBA/ABAJO** para resaltar otro equipo. Para intercambiar las posiciones, vuelve a presionar el botón ✖.
   - Para que el orden del draft sea aleatorio, presiona el botón ■.
3. Para cambiar entre control de CPU y de Usuario para el equipo resaltado, utiliza el botón de dirección **IZQUIERDA/DERECHA**. Cuando hayas terminado de establecer el orden del draft, presiona el botón **START** para pasar a la pantalla Primera Ronda del Draft de la NBA.
4. Resalta un jugador y escógelo presionando el botón ✖.

- Para cambiar entre la visualización de las elecciones del draft por orden alfabético o calificación, presiona el botón ■.
- Para ver la lista de jugadores por posiciones, presiona el botón **L1** o el botón **R1**. Para ver la lista de jugadores por estadísticas diferentes, presiona el botón **R2**.
- Para hacer que la CPU complete el draft, presiona el cualquier momento el botón **START**.
  Advertencia: Para guardar las plantillas con los jugadores que has elegido en el draft, presiona el botón ✖ en la pantalla Informe de Draft.

Práctica

Ningún equipo se lleva a casa el Campeonato de la NBA sin haber entrenado duro. Trabaja las habilidades de tus jugadores en las bandejas, debajo de los postes, etc. Cuanto más entrenes estas habilidades, menos trabajo les costará ejecutarlas bajo presión.

- Para iniciar la Práctica, procede de la misma manera en que comenzarías un Concurso de Triples (para más información, consulta la sección *Concurso de Triples* de la página 20).
- Para jugar con un jugador legendario, selecciona uno de los equipos de Leyenda.

En la pista

Todos los controles para los movimientos individuales en ataque funcionan de la misma manera que en los partidos (para más información, consulta la sección *Controles completos* de la página 4).

Consejo de *EA*: El modo de Práctica es una buena oportunidad para trabajar las habilidades de la opción Tiro Directo. Para intentar realizar un mate o una bandeja mientras se corre hacia el aro, mantén apretado el botón **L2** + botón ■ o botón ●.

Administración de Plantillas

¿Crees que tienes algún punto flaco en tu alineación que deberías reforzar antes de jugar los playoffs? En la pantalla Plantillas, puedes traspasar, fichar y liberar jugadores, o bien crear equipos personalizados con tus propios nombres y plantillas.

1. En el Menú Rápido, selecciona PLANTILLAS. Aparecerá la pantalla Traspasar/Reorganizar Plantillas.

- Para ver otros equipos de la NBA, presiona el botón **L1** o el botón **R1**.
- Para editar los atributos de un Equipo Personalizado resaltado, presiona el botón ■.
- Para ver detalles de los jugadores, presiona el botón **L2** o el botón **R2**. Para ver a los jugadores, presiona el botón ■.

2. Para intercambiar el puesto de dos jugadores en la plantilla, resalta un jugador y presiona el botón ✖. Después, resalta al otro jugador y vuelve a presionar el botón ✖.

Traspasos de jugadores

Intercambia jugadores con otros equipos de la NBA. En los modos Temporada y Playoffs, puedes realizar múltiples traspasos (hasta tres jugadores por tres jugadores del otro equipo). Para finalizar un traspaso multijugador, los equipos deben tener suficientes ranuras libres en la plantilla.

- En el modo Temporada, los traspasos no pueden realizarse después del 15 de febrero si se ha seleccionado **SÍ** en la opción ACTIVAR FECHA LÍMITE PARA TRASPASOS.

Para traspasar jugadores:

1. Presiona el botón ● y selecciona PLANTILLAS.

2. Para ver los diferentes equipos de la NBA, presiona el botón **L1** o el botón **R1**. El número de ranuras libres en la plantilla del equipo aparece debajo de su nombre.
3. Para completar un traspaso multijugador, añade los jugadores a las ranuras libres disponibles de la parte superior de la pantalla y presiona el botón **START**.

- Presiona el botón **L2** o el botón **R2** para cambiar entre las opciones TRASPASAR/REORGANIZAR y TRASPASOS MÚLTIPLES.
- Las plantillas del juego se corresponden con las plantillas verdaderas de la NBA a 7 de septiembre de 2001. Algunos jugadores no aparecen en el juego por razones legales.

Equipos personalizados y jugadores creados

Crea el equipo de tus sueños con leyendas de la NBA, jugadores de la NBA y/o jugadores que hayas creado. Puedes crear hasta cuatro equipos personalizados.

- La primera vez que seleccionas un equipo personalizado, todas las ranuras de la plantilla están libres. Debes rellenar al menos ocho ranuras de la plantilla antes de continuar.

Para crear un jugador o modificar las puntuaciones de un jugador de la NBA:

1. Accede a las pantallas Crear Jugadores desde el Menú Rápido.
2. Para editar a un jugador existente, presiona el botón ● y selecciona MODIFICAR JUGADOR DE NBA.

- Al cambiar los atributos de un jugador de la NBA, los datos se guardan en una ranura especial para Jugador Creado. El jugador, sin embargo, mantiene su ranura original en la plantilla.
- Para eliminar un jugador creado o restaurar un jugador de la NBA modificado, selecciona Ver Jugadores Creados en el Menú Rápido. Resalta el nombre del jugador y presiona el botón ■.

Guardar y Cargar

Utiliza una TARJETA DE MEMORIA para guardar partidas, temporadas, plantillas y jugadores creados.

Advertencia: Nunca conectes o desconectes una TARJETA DE MEMORIA al guardar o cargar archivos.

Para guardar una partida:

1. En el Menú Rápido, selecciona TARJETA DE MEMORIA. Aparecerá la pantalla Tarjeta de Memoria.
2. Selecciona GUARDAR PARTIDA y presiona el botón ✖. La pantalla mostrará los archivos guardados y el espacio disponible.
3. Para guardar la partida en curso, presiona el botón ✖.

Para cargar una partida:

1. En el Menú Rápido, selecciona TARJETA DE MEMORIA. Aparecerá la pantalla Tarjeta de Memoria.
2. Selecciona CARGAR PARTIDA presionando el botón de dirección **ABAJO** y después el botón ✖. La pantalla mostrará los archivos guardados y el espacio disponible.
3. Resalta la partida que deseas cargar y presiona el botón ✖ para seleccionarla.

Para eliminar una partida guardada:

1. En el Menú Rápido, selecciona TARJETA DE MEMORIA. Aparecerá la pantalla Tarjeta de Memoria.
2. Selecciona ELIMINAR ARCHIVO presionando el botón de dirección **ABAJO** y después el botón ✖. La pantalla mostrará los archivos guardados y el espacio disponible.
3. Resalta el archivo que deseas eliminar y presiona el botón ✖ para seleccionarlo.

Créditos de la Música

"The Winner"

Interpretado por The Crystal Method. Escrito por Ken Jordan y Scott Kirkland. © 2001 EMI Virgin Music Inc. (ASCAP) en su propio nombre y en el de Harder Faster Music (ASCAP) y EMI Virgin Songs, Inc. (BMI) en su propio nombre y en el de Drug Money Music (BMI). (P) 2001 Grabación por cortesía de Interscope Records con licencia de Universal Music Enterprises.

"Deep End"

Interpretado por Swollen Members. Producido por Seanski. Escrito por Shane Bunting, Kiley Hendriks y Sean Harris. © 2001 Battleaxe Records. (P) 2001 Grabación por cortesía de Battleaxe Records.

"Crunch"

Interpretado por Moka Only versionando a Swollen Members. Producido por Paul Nice. Escrito por Daniel Denton, Shane Bunting, Kiley Hendriks y Paul Kilianski. © 2001 Battleaxe Records. (P) 2001 Grabación por cortesía de Battleaxe Records.

"Rollin' Along"

Interpretado por Moka Only versionando a Abstract Rude. Producido por Paul Nice. Escrito por Daniel Denton, Aaron Pointer y Paul Kilianski. © 2001 Battleaxe Records. (P) 2001 Grabación por cortesía de Battleaxe Records.

"Hip Hop Hooray"

Interpretado por Naughty por Nature. Escrito por Brown/Criss/Gist © 1993 T-Boy Music L.L.C./Naughty Music (ASCAP). (P) 1993 Cortesía de Tommy Boy Music.

Aviso a los poseedores de televisores de proyección:

Los fotogramas o imágenes estáticas podrían causar daño permanente en el tubo de imagen y la pantalla del televisor o marcar el fósforo. Evite el uso repetido o prolongado de videojuegos en televisores de proyección de pantalla grande.

Aviso

ELECTRONIC ARTS SE RESERVA EL DERECHO DE REALIZAR MEJORAS EN CUALQUIER MOMENTO Y SIN PREVIO AVISO EN EL PRODUCTO DESCRITO EN ESTE MANUAL.
ESTE MANUAL Y EL SOFTWARE QUE SE DESCRIBE EN EL MISMO ESTÁN BAJO COPYRIGHT. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. NINGUNA PARTE DE ESTE MANUAL NI DEL SOFTWARE QUE DESCRIBE PUEDE SER COPIADO, REPRODUCIDO, TRADUCIDO O REDUCIDO A CUALQUIER MEDIO ELECTRÓNICO O FORMATO LEGIBLE POR UNA MÁQUINA, SIN EL PREVIO CONSENTIMIENTO DE ELECTRONIC ARTS LIMITED, P.O. BOX 835, SLOUGH, BERKS, SL3 8XU, ENGLAND.
ELECTRONIC ARTS NO OFRECE GARANTÍAS, CONDICIONES NI REPRESENTACIONES EXPLÍCITAS NI IMPLÍCITAS CON RESPECTO A ESTA MANUAL, SU CALIDAD, COMERCIALIZACIÓN O ADAPTACIÓN A CUALQUIER FIN PARTICULAR. ESTE MANUAL SE SUMINISTRA "TAL CUAL". ELECTRONIC ARTS OFRECE CIERTAS GARANTÍAS LIMITADAS RESPECTO AL SOFTWARE Y EL SOPORTE DEL MISMO. EN NINGÚN CASO ELECTRONIC ARTS SE HARÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INDIRECTO O CIRCUNSTANCIAL.
ESTOS TÉRMINOS Y CONDICIONES NO AFECTAN NI PREJUDGAN LOS DERECHOS ESTATUTARIOS DE UN COMPRADOR EN EL SENTIDO DE QUE ÉSTE ES UN CONSUMIDOR QUE ADQUIERE UN PRODUCTO Y NO SE TRATA DE NINGÚN TRATO EMPRESARIAL

Garantía limitada

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software de ordenador, que el soporte en donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 90 días a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura al dorso de este documento, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite.
Esta garantía se suma a sus derechos estatutarios y no afecta de ningún modo a los mismos.
Esta garantía no aplica a los programas de software en sí, los que se suministran "tal cual", ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.

Indemnización al Usuario

La responsabilidad total de Electronic Arts Software y su única indemnización consistirá, a elección de Electronic Arts Software en:

1. El reembolso del precio pagado, o
2. La reparación o el reemplazo del software que no cumpla con la garantía limitada Electronic Arts Software y sea devuelto a Electronic Arts Software con una copia del recibo de compra.

Esta garantía limitada será nula si los defectos del software son consecuencia de accidente, abuso o mal uso.
Cualquier software reemplazado estará garantizado por el periodo de tiempo que resultase mayor entre el que reste hasta el vencimiento de la garantía original o un periodo de 30 días.
Si tienes alguna duda acerca de este acuerdo o si deseas contactar, por cualquier motivo, con Electronic Arts Software, utiliza la dirección que se adjunta en este producto.

© 2001 Electronic Arts Inc. EA SPORTS y el logotipo de EA SPORTS son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en Estados Unidos y/u otros países. Todos los derechos reservados. Las identificaciones de la NBA y de los equipos de la NBA usadas sobre o en este producto son marcas comerciales, diseños con copyright y otras formas de propiedad intelectual de NBA Properties, Inc. y de los respectivos equipos de la NBA, y no pueden ser utilizadas ni total ni parcialmente sin el consentimiento previo por escrito de NBA Properties, Inc. © 2001 NBA Properties, Inc. Todos los derechos reservados. El resto de marcas comerciales pertenecen a sus respectivos dueños.
"PlayStation" y los logotipos familiares de "PS" son marcas registradas y DUALSHOCK es una marca comercial de Sony Computer Entertainment Inc.
EA SPORTS™ es una marca de Electronic Arts™.
Créditos de Fotografía: Robert Mora – NBA Photos

Customer Service Numbers	Games Hotlines
• Australia **Sirius calls are charged at $1.65 per min inc. GST 7 days a week 10am - 8pm. Calls from public or mobile phones are higher. If you are under 18 years of age parental consent is required.	1902 262 662	1902 26 600**
• Belgique/België/Belgien	011/301 306	Please contact your local distributor
• Danmark	+45 33 26 68 20	80 88 07 89
• Deutschland **2,42 DM Min. Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen	01805 / 766 977	0190 - 787906**
• España	(91) 754 55 40
• France ** (2,21FF la minute)	0803 843 843	08 36 68 55 15**
• Greece	(00 301) 6777701	Please contact your local distributor
• Ireland **Calls are charged at 75p per minute. Please ask the permission of whoever pays the bill before you call.	(01) 4054022	1 560 923 580**
• Italia	147 828384	Please contact your local distributor
• Nederland	0495 574 817	00800 940 55555
• New Zealand ** Gamewizz calls are charged at $1.99 per min inc GST 7 days a week 9am - 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. If you are under 18 years of age parental consent is required.	(09) 415 2447	0900 58885*
• Norge	2336 6600	800 13 897
• Österreich * Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.	0450 199 000 500*	0049 2408 940 555
• Portugal	(01) 318 7450	Please contact your local distributor
• Schweiz/Suisse ** SFr 2.00/Min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen	0900 55 20 55	0900 - 55 40 20**
• South Africa	+27 11 516 8300
• Suomi * 4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21*	0600 411911*	Please contact your local distributor
• Sverige	08-587 610 00	Please contact your local distributor
• UK *Calls are charged at 75p per minute. Please ask the permission of whoever pays the bill before you call.	08705 99 88 77	09067 53 22 53*

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

A partir del 30 de octubre millones de espectadores van a contemplarlo en directo y en exclusiva en *CANAL+*

Un acontecimiento sin precedentes para ver el mejor baloncesto del planeta. Con la llegada de Gasol y la vuelta de Michael Jordan que, sin duda, hará crecer aún más el interés por seguirlo en **CANAL+** cada semana.

Más en *plus.es*

ASTRA SATÉLITE CANAL DIGITAL

Llama al 902 11 00 10

CANAL+

EAS06103603M

SLES-03722

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

5030934027823